Liquid

La aplicación que conecta a las personas según sus inquietudes motivando el empoderamiento y la acción directa, por una sociedad mejor.

«En un mundo donde la única certeza es la certeza de la incertidumbre, estamos destinados a intentar, una y otra vez y siempre de forma inconclusa, comprendernos a nosotros mismos y comprender a los demás, destinados a comunicar y de ese modo, a vivir el uno con y para el otro.»

Zygmunt Bauman

Prototipo Liquid App

Para visualizar e interactuar sólo en dispositivos de escritorio

http://bit.ly/3zdX6Pg

Concepto

Liquid surge de la observación y análisis del día a día de las personas de nuestro entorno. Observo que con frecuencia las **preocupaciones son coincidentes**. Muchas de estas inquietudes no se ven recogidas por las acciones de gobierno, ni siquiera representadas en los medios, por tanto, son de difícil solución.
Hoy en día se tiende a relativizar los problemas que nos afectan. Queremos evitar las condescendencias de nuestros vecinos dando una imagen de fortaleza. **Construimos muros en vez de puentes**, que nos llevan al distanciamiento y no ayudan a mejorar la sociedad.
Estos factores hacen pensar a la ciudadanía que las cuestiones que nos preocupan no interesan a nadie y los políticos no las solucionarán.
Este proyecto está basado en la **visualización de los problemas**, para conseguir una comprensión real de su alcance y de esta forma, si los usuarios lo creen oportuno, iniciar acciones para iniciar un cambio.
Liquid aporta sinergias para aumentar la empatía y la colaboración entre la sociedad y así favorecer el **empoderamiento** de la gente a través del colectivo.
La App tiene el objetivo de motivar a las personas a promover y colaborar en iniciativas que nos lleven a posibles soluciones que mejoren la sociedad.
Otro factor determinante es la capacidad de contrastar las actuaciones de los políticos con los intereses reales de las personas, de esta forma se ponen impedimentos a los intereses particulares de partidos y agentes de poder, que interfieren en la **mejora de la sociedad**.

Naming

El nombre hace referencia a una analogía entre las cualidades de los líquidos —en cambio constante y extremadamente adaptables— y la **sociedad líquida** en la que vivimos. La unión de millones de gotas que conforman el océano, crean oleadas que pueden cambiar la orografía de las costas. El concepto de modernidad líquida planteado por **Zygmount Bauman** donde la incertidumbre está a la orden del día, hace necesarias herramientas como esta aplicación que nos permitan gestionarnos.

Construcción del símbolo

Icono de la aplicación

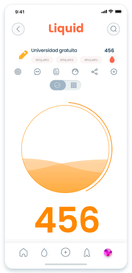
Categorias

- Medio ambiente
- Educación
- Sanidad
- Vivienda
- Urbanismo
- Igualdad
- Trabajo

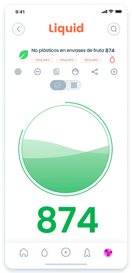
Iconos temas y acciones

- La gota — Temas
- El cohete — Acciones

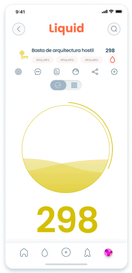
Educación



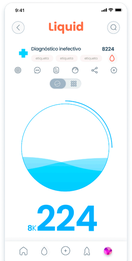
Medio Ambiente



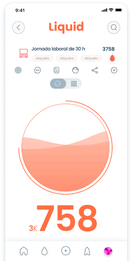
Urbanismo



Sanidad

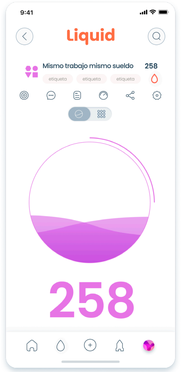


Trabajo



Vivienda

La Esfera

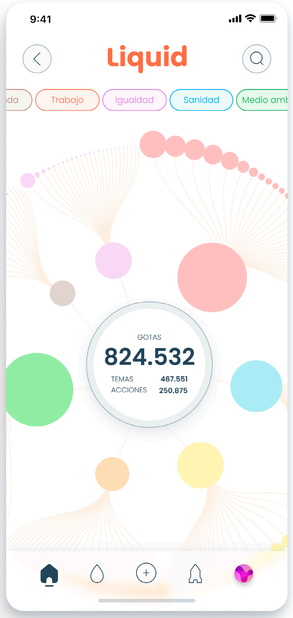


Las esferas son una forma rápida y sencilla de ver cómo se va llenando el "vaso" de personas que apoyan un mismo tema.

Los Temes

Este gráfico representa los **temas** que preocupan a los ciudadanos, las formas sinuosas recuerdan a los líquidos y evocan su fuerza, oleadas de millones de gotas que crecen y adquieren una fuerza impensable para una sola gota.
Los colores se mezclan unos con otros reforzando la voluntad de este proyecto de **empatizar** con las causas de otros.

Inicio

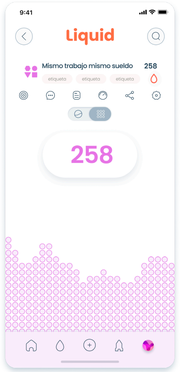


El gráfico principal, es el primero que aparece al iniciar la aplicación.
Funciona en tres niveles: el primer nivel es el círculo central, da una **imagen general**, mostrando, en primer lugar, el número de usuarios (gotas), el número de temas y las acciones activas; el siguiente nivel son las **categorías**, y el tercero, los **temas** ordenados por la cantidad de personas que apoyan cada tema.
El gráfico va creciendo o disminuyendo según la cantidad de temas activos, comportándose de forma orgánica.
Cada color representa una de las **siete categorías**. La lista de categorías se ha realizado con la intención de recoger los temas básicos generales que afectan a la vida.

Las Acciones

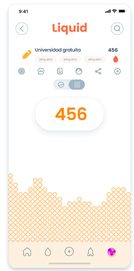
El gráfico que representan las acciones se muestra con un hilo para diferenciarlo del gráfico de temas. Sigue el mismo concepto que el gráfico de temas, las ondas le dan un aspecto líquido.
En este caso, además, **el hilo representa lo que debemos seguir para conseguir los objetivos** deseados, así si seguimos el hilo, quizás podamos encontrar una solución a los problemas que nos preocupan.

Las Gotas

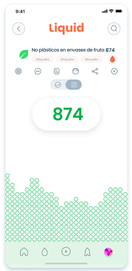


Cada círculo representa una gota/individuo. Poco a poco el usuario puede contemplar cómo se va llenando la pantalla y ver cómo otras personas apoyan el tema. De esta forma la **percepción del soporte** se hace de forma gráfica y **en tiempo real**.
Cada círculo equivale a una persona, esta visualización permite al usuario **sentirse acompañado**. Es una forma clara de ver una relación directa entre los datos y las personas.

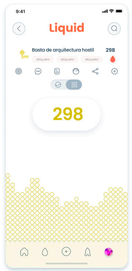
Educación



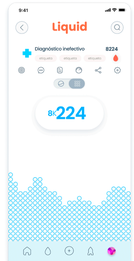
Medio ambiente



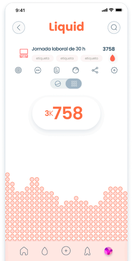
Urbanismo



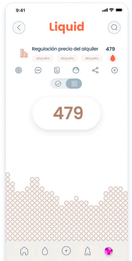
Sanidad



Trabajo

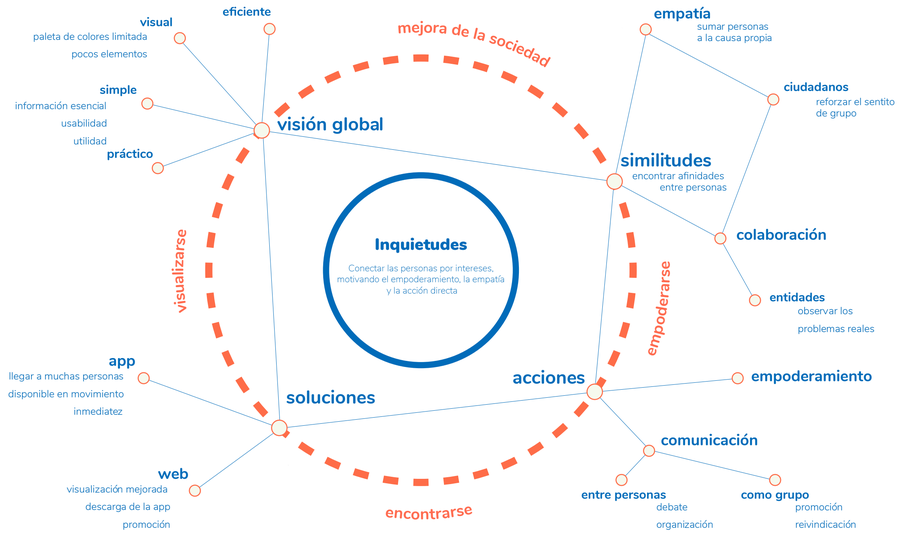


Vivienda

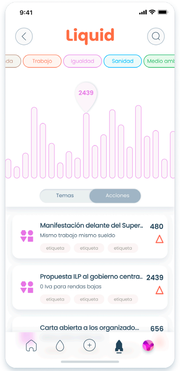


Temas

La visión del gráfico de temas por categoría deja una pantalla limpia y permite desplegar el indicador numérico con mayor facilidad.



Acciones

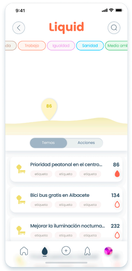


En la vista de acciones por categoría, el gráfico de hilos se convierte en gráfico de barras, a fin de diferenciar cada acción claramente.

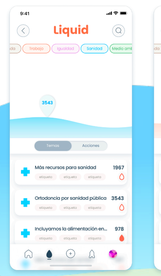
Educación

Medio ambiente

Urbanismo



Sanidad

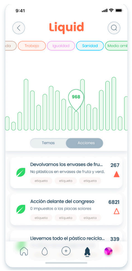


Trabajo

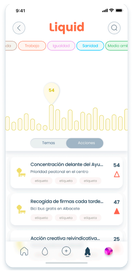
Vivienda

Educación

Medio ambiente

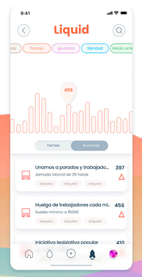


Urbanismo



Sanidad

Trabajo

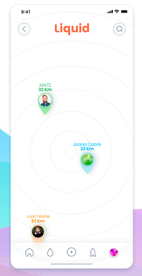


Vivienda

Perfil personal

Dashboard personal

Radar de afinidades



Activar acciones

Chat del tema

Añadir temas